



# REGULAMENTUL

CAMPIONATULUI NAȚIONAL DE "FORMATION SKYDIVING" – 4-WAY

EDIȚIA A V-A

18 SEPTEMBRIE – 22 SEPTEMBRIE 2023





## **EVENIMENTE**

- **Campionatului Național de “Formation Skydiving”** – disciplina 4-way ediția a V-a

## **SCOPURILE EVENIMENTULUI**

- stabilirea campionilor naționali la această disciplină;
- promovarea și dezvoltarea parașutismului ca sport;
- schimbul de experiență și idei, precum și adâncirea relațiilor de prietenie dintre parașutiști și ceilalți participanți la eveniment.

## **ORGANIZATORUL EVENIMENTULUI**

*Asociația Club Sportiv **TNT BROTHERS***

*sub egida **FEDERAȚIEI AERONAUTICE ROMÂNE***

## **COMITETEUL ORGANIZATOR**

Dl. Mihai ILIE – secretar general al Federației Aeronautice Române

Dl. Daniel ANDREI – manager operațional ACS TNT BROTHERS

## **COMITETUL DIRECTOR AL COMPETIȚIEI**

**Directorul competiției - dl. Radu IONIȚĂ**

Dl. Mihai ILIE – Secretar General al Federației Aeronautice Române

Dl. Rică Rădulescu – Supervizor Competiție

Arbitru principal(remote) – Gregory Chatton (arbitru FS – FAI)

Arbitru 2 (remote) – Pekka Salmela (arbitru FS - FAI)

Arbitru 3 (remote) – Zeljko TANASKOVIC (arbitru FS - FAI)

Controlor video – Ioana SASCĂU

Secretar al competiției – Carmen Brânzea

## **DATE DE CONTACT COMITET ORGANIZATOR**

E-mail: [radu@tnt-brothers.ro](mailto:radu@tnt-brothers.ro)

## **LOCAȚIA EVENIMENTULUI**

Aerodrom Clinceni – TNT BROTHERS, Ilfov, Str. Aeroportului, nr. 114 Comuna Cornetu. Aerodromul este localizat la aprox. 20 de kilometri de București și este accesibil din DN 6.



Elevația aerodromului este de 81 m MSL. Aerodromul are 2 piste nebetonate. Asociația Club Sportiv TNT BROTHERS are toate facilitățile necesare desfășurării evenimentului, inclusiv un mockup pentru simularea părăsirilor.

### **AERONAVĂ**

Tipul aeronavei folosite la competiție va fi **PILATUS PORTER PC – 6/B2 – H2**

- 9 locuri
- ușa pe dreapta, dimensiuni: 103 cm x 144 cm
- echipat cu camera step și mâner exterior
- viteza de lansare: 70 KEAS kt.

Toate informațiile despre performanșele acestei aeronave și specificațiile tehnice pot fi găsite aici: <http://www.pilatus-aircraft.com>

### **CALENDAR EVENIMENT**

Marți 17 septembrie:

- sosirea și înregistrarea participanților; sosirea persoanelor oficiale;
- extragerea oficială a exercițiilor pentru manșele de concurs și 2 variante pentru saltul de antrenament (în cazul în care saltul de antrenament se va efectua după extragerea oficială, echipa va fi obligată să efectueze saltul de antrenament folosind una dintre cele 2 opțiuni trase la sorți).

Miercuri 18 septembrie:

- 09:00 – 11:00 – salturi oficiale de antrenament;
- 11:00 – apus – salturi competiție.

Joi 19 septembrie – sâmbătă 21 septembrie:

- interval orar 09:00 – apus – salturi competiție.

Duminică 22 septembrie:

- 09:00 – 12:00 – salturi competiție;
- după ora 14:00 – ceremonia de premiere.

Acest calendar poate suferi modificări, în special în funcție de condițiile meteo. Aceste modificări vor fi transmise căpitanilor echipelor participante în cel mai scurt timp posibil.

### **IMPORTANT:**

Echipele pot decide efectuarea saltului oficial de antrenament oricând în perioada 18 septembrie – 21 septembrie (ora 14:00) nefiind necesară anunțarea în prealabil



a Directorul Competiției. Dacă o echipă nu va efectua saltul oficial de antrenament în intervalul menționat mai sus își va pierde dreptul de a-l efectua și va trece direct la manșele de concurs.

### **PREZENȚA LA AERODROM PE DURATA DESFĂȘURĂRII EVENIMENTULUI**

Prezența echipelor la aerodrom este obligatorie pe întreaga perioadă de desfășurare a evenimentului.

Totuși, în cazul în care o echipă nu poate fi prezentă pe întreaga perioadă de desfășurare a evenimentului sau/și optează să nu sară cu membrul de rezervă (dacă acesta a fost înregistrat) organizatorii vor încerca, **atât cât permite situația**, programarea ei pentru efectuarea manșelor cu prioritate în zilele în care este prezentă. În cazul în care o astfel de echipă va rămâne cu salturi neefectuate până la terminarea competiției, acestea vor primi scorul 0 (zero).

### **FORMAT EVENIMENT**

**Campionatului Național de “Formation Skydiving”** – disciplina 4-way va avea următorul format:

- 1 salt oficial de antrenament;
- 8 manșe de concurs;
- 1 manșă de departajare (dacă va fi cazul; acest salt nu este inclus în taxa de participare și va trebui achitat separat).

### **IMPORTANT:**

**Pentru omologarea Campionatului este necesară efectuarea a minim o manșă de concurs** (dacă vremea sau alte evenimente care nu sunt sub controlul Comitetului Organizator vor face imposibilă efectuarea celor 8 manșe de concurs programate). Decizia va fi luată de Directorul Competiției.

În cazul în care situația impune repetarea unui salt (de exemplu în cazul în care o filmare nu a putut fi jurizată din cauza condițiilor meteo) echipa va fi programată să efectueze acest salt în cel mai scurt timp posibil. Acest salt nu este inclus în taxa de participare și va trebui achitat separat.



## COMPONENȚA ECHIELOR ȘI ELIGIBILITATE

Sunt eligibili să participe la **Campionatului Național de “Formation Skydiving”** parașutiștii care sunt cetățeni români sau cetățeni străini rezidenți în România (se vor respecta prevederile Codului Sportiv FAI – Secțiunea Generală care se poate găsi pe site-ul FAI – [www.fai.org/ipc-documents](http://www.fai.org/ipc-documents)).

Fiecare echipă poate nominaliza 4 membri + 1 cameraman + 1 rezervă.

Fiecare echipă va nominaliza un căpitan al echipei, persoană care va efectua înregistrarea și cu care va ține legătura Comitetul Organizator pentru orice aspecte/ comunicări legate de competiție. Este responsabilitatea căpitanului echipei să informeze ceilalți membri și să se ocupe de orice aspecte care țin de echipă.

### Important:

- Fiecare echipă va nominaliza un căpitan, persoană cu care Comitetul Organizator va ține legătura înainte și pe durata desfășurării evenimentului.
- Toți participanții trebuie să fie membri ai unui club sportiv afiliat Federației Aeronautice Române și să aibă achitată taxa de Federație înainte de transmiterea înregistrării oficiale.
- Toți participanții trebuie să îndeplinească cerințele prevăzute de prevederile legale în vigoare pentru a efectua salturi cu parașuta în România (licență de parașutist în termen de valabilitate, certificat medical în termen de valabilitate, carte de identitate/pașaport). Pentru parașută: certificat de navigabilitate parașută principală, certificat de navigabilitate parașută de rezervă în care să se regăsească ultimul pliaj al parașutei de rezervă atestat de un tehnician, atestat capotă și un document care să demonstreze valabilitatea AAD.
- Dintr-o echipă pot face parte parașutiști de la cluburi sportive diferite (nu există restricții din acest punct de vedere).
- Nicio persoană nu poate concura în mai multe echipe, cu excepția cameramanilor\* și a rezervelor\*\*.
- Orice alt caz deosebit care poate apărea în ultimul moment sau în timpul desfășurării competiției se va discuta cu Directorul Competiției care va decide.

### Note:

\*Un cameraman poate face parte dintr-un număr nelimitat de echipe.



**\*\*Rezervele echipelor pot fi și membri competitori din alte echipe. În acest caz, folosirea lor se va putea face doar cu acordul Directorului Competiției și doar în cazuri excepționale (probleme medicale, probleme familiale serioase, probleme la locul de muncă, etc.).**

## **ÎNREGISTRARE ȘI INFORMAȚII PRIVIND TAXELE DE PARTICIPARE**

**Înregistrarea** fiecărei echipe se face online, direct pe pagina concursului: <https://www.tnt-brothers.ro/component/eventbooking/concurs/campionatul-national-de-4-way>

**Dovada plății taxelor de participare** și a cotizațiilor FAR trebuie transmisă Comitetului Organizator la adresa de e-mail: [cn4way@tnt-brothers.ro](mailto:cn4way@tnt-brothers.ro)  
Toate înregistrările se fac până la data de **31 august 2023**. Orice solicitare de înregistrare depusă după această dată va fi luată în considerare numai cu acordul Directorului Competiției.

Plata taxelor de participare se poate face:

1. Prin **transfer bancar** în contul ACS TNT BROTHERS folosind următoarele detalii:  
**Asociația Club Sportiv <<TNT BROTHERS>>**  
Reg. com: 3520/A/2006  
CIF: 21022150  
Adresa: Str. Mr. Ștefan Sănătescu nr.4, Sector 1, Bucuresti  
IBAN: RO06BTRL04801205B41580XX  
Banca: BANCA TRANSILVANIA
2. Cu **card bancar** sau în **numerar** la biroul Aerodromului Clinceni – TNT BROTHERS - Ilfov, Str. Aeroportului, nr. 114 Comuna Cornetu

### **TAXELE DE PARTICIPARE:**

- **Competitori\*** **2750 RON**

\*Include: 9 salturi (8 manșe de concurs și 1 salt de antrenament), cheltuieli organizatorice.

- **Rezerve\*\*** **300 RON**

\*\*Include: cheltuieli organizatorice.

### **IMPORTANT:**



În cazul terminării concursului cu mai puține manșe ACS TNT BROTHERS va trece salturile neefectuate în conturile personale ale participanților. Nu se vor putea face restituiri valorice directe.

## **MIȘCĂRI POSIBILE**

### **Formatul exercițiilor manșelor**

În cadrul acestei competiții se vor folosi toate mișcărilor “RANDOMS”, fiecare manșă având exercițiul format din 3 formații jurizabile.

## **ARBITRAJ**

Arbitrajul va fi realizat de 3 arbitri. Arbitrul principal va fi prezent la desfășurarea competiției, ceilalți doi arbitri vor putea arbitra și de la distanță.

Controlorul video are responsabilitatea încărcării și transmiterii înregistrărilor salturilor către arbitrii de la distanță.

Arbitrajul se va face în conformitate cu prevederile FAI.

## **SALTURI RATATE/NEEFECTUATE**

Următoarele reguli sunt adaptate după Secțiunea 5 din Codul Sportiv FAI:

### **1. Intrarea pentru lansare**

1.1. Dacă o echipă nu sare la prima comandă de salt dată de pilot, are dreptul să ceară DOAR o singură dată efectuarea unei alte intrări pentru lansare, cu excepția cazurilor când pilotul autorizează o altă intrare sau echipa dă dovadă de bun simț din punct de vedere al siguranței atunci când solicită o intrare adițională.

1.2. Orice echipă poate decide să nu efectueze saltul pentru motive întemeiate și poate coborâ la sol cu aeronava. Deși durata zborului de la decolare nu este considerată un motiv pertinent pentru a nu sări dacă aeronava petrece mai mult de 15 minute deasupra altitudinii de 3.000 metri msl sau 10 minute deasupra altitudinii de 3.650 metri msl și nu există opțiunea folosirii de oxigen suplimentar, atunci acesta va fi considerat motiv întemeiat pentru neefectuare saltului. Dacă o lansare nu este efectuată și Arbitrul principal decide că motivul este întemeiat, saltul trebuie reprogramat în cel mai scurt timp posibil.

1.3. Dacă o echipă nu respectă prevederile paragrafului precedent (1.2.) și nu efectuează o lansare fără să aibă un motiv întemeiat (decizie luată de Arbitrul principal) vor primi punctajul 0 (zero) pentru saltul respectiv.



## 2. Condiții meteorologice

2.1. Lansările se vor efectua atâta timp cât Directorul Competiției și Arbitrul principal decid că sunt satisfăcătoare condițiile meteorologice, atât pentru efectuare salturilor cât și pentru jurizare.

2.2. În cazul întreruperii competiției din cauza condițiilor meteorologice, aceasta nu va fi reluată până când vremea nu va permite efectuarea lansărilor în condiții adecvate. Performanțele echipelor care au părăsit deja aeronava vor fi jurizate, dacă acest lucru este posibil.

### **Clarificări:**

Dacă Directorul Competiției și Arbitrul principal decid că vremea este adecvată efectuării lansărilor și jurizării, echipele trebuie să se prezinte la aeronavă pentru saltul respectiv atunci când sunt anunțate.

Directorul Competiției și Arbitrul principal vor face tot posibilul pentru ca echipele să fie chemate la îmbarcare doar dacă condițiile meteorologice sunt adecvate.

### **PROTEST**

Fiecare echipă are dreptul să conteste rezultatul unei manșe, în termen de cel mult o oră de la afișarea rezultatelor pentru manșa respectivă.

Situațiile prevăzute la secțiunea **SALTURI RATATE/ NEEFECTUATE** nu vor fi luate în considerare ca motiv pentru protest.

**Taxa de protest este de 200 lei/protest.**

Protestul se depune în format de hartie de către capitanul echipei, împreună cu taxa de protest, la biroul ACS TNT Brothers situat pe aerodrom.

Decizia cu privire la protest va fi luată de către Directorul Competiției și Arbitrul Principal, după consultarea, după caz, a persoanelor și materialelor relevante.

În cazul în care protestul este întemeiat, taxa de protest se va returna capitanului echipei respective.

După afișarea rezultatelor ultimei manșe, capitaniii echipelor pot decide de comun acord renunțarea la dreptul de protest, pentru a permite organizarea mai rapidă a ceremoniei de încheiere.





## REGULAMENT ASC TNT BROTHERS

Toată activitatea din cadrul acestei competiții se va desfășura cu respectarea Regulamentului intern al ASC TNT Brothers, cu excepția situațiilor în care Directorul Competiției decide altfel.

Regulamentului intern al ASC TNT Brothers poate fi găsit pe <https://www.tnt-brothers.ro/despre-tnt-brothers>

## REGULI SPECIALE ȘI CONDIȚII TEHNICE

### Capitolul 1: Prevederi generale

- 1.1. Competiția se va desfășura în concordanță cu prevederile Codului Sportiv FAI (Federația Aeronautică Internațională) – Partea Generală și Partea a 5-a așa cum au fost ele aprobate de IPC (International Parachuting Committee) și FAI, precum și în concordanță cu prevederile prezentului Regulament. Toți participanții acceptă aceste reguli și regulamentele FAI în momentul în care se înregistrează în competiție.
- 1.2. Orice modificări sunt decise de Comitetul Organizator al evenimentului. Când o situație neprevăzută sau specială trebuie analizată în timpul desfășurării competiției, acest lucru se va face de către Directorul Competiției și/sau Arbitrul principal care vor/va decide, în funcție de situație.
- 1.3. Nu există număr minim/maxim de salturi jurizate pe zi (inclusiv salturile repetate sau salturile de departajare).

### Capitolul 2: Definițiile cuvintelor și frazelor folosite în aceste Reguli

- 2.1. Formație: un grup de competitori conectați între ei prin grip-uri.
- 2.2. Grip: legătura între mâna unui competitor și mâna, piciorul sau talpa altui competitor (vezi schema de la pct. 7.2). Condiția minimală pentru ca grip-ul să fie considerat corect este să fie **contact staționar**.



- 2.3. Linia grip-urilor: Linia imaginară care unește toracele a doi competitori și care trece prin picioarele sau mâinile lor și grip-ul conector.
- 2.4. Corp: competitorul împreună cu echipamentul său.
- 2.5. Mișcări posibile: reprezintă mișcările fixe (numite și RANDOMS) și mișcările secvențiale (numite și BLOCKS) care vor fi executate în cadrul exercițiilor manșelor.
- 2.6. Subgrup: este parașutistul singur sau grupul de parașutiști uniți care trebuie să execute o anumită manevra în timpul mișcării intermediare dintr-un BLOCK.
- 2.7. Centrul unui subgroup: este una dintre următoarele:
  - un anumit grip, sau centrul geometric al anumitor grip-uri dintr-un subgroup de parașutiști conectați;
  - centrul geometric al toracelui unui parașutist.
- 2.8. Separare totală: când toți competitorii trebuie să arate că au dat drumul la grip-uri și că nicio parte a mâinilor lor nu sunt în contact cu alt corp.
- 2.9. Mișcare intermediară: este mișcarea care trebuie executată în cadrul unui BLOCK și care trebuie făcută exact cum este ea prezentată în Capitolul "Mișcări posibile".
- 2.10. Secvența: este seria de mișcări RANDOMS și BLOCKS care trebuie să fie executate în cadrul unui salt.
- 2.11. Formație jurizabilă: este formația corectă și care este prezentată clar, fie ea o mișcare fixă RANDOM sau în cadrul mișcărilor BLOCKS așa cum sunt ele prezentate în Capitolul "Mișcări posibile", și care, cu excepția primei formații după părăsire, trebuie să fie precedată de o formație corectă și clar prezentată cu separare totală sau cu mișcarea intermediară corect executată, după caz.



2.12. O abatere, poate fi:

- o formație incorectă sau incompletă care este urmată în cursul timpului de lucru de:
  - separare totală sau,
  - mișcare intermediară, corect executată sau nu.
- o formație corectă care a fost precedată de o mișcare intermediară incorectă sau o separare totală incorectă.
- o formație, mișcare intermediară sau o separare totală care nu a fost clar prezentată.

2.13. O omisie, poate fi:

- O formație sau o mișcare intermediară care lipsește din exercițiu.
- Nu este prezentată clar intenția de a forma corect punctul următor sau de a executa mișcarea intermediară următoare și acest fapt aduce un avantaj echipei respective.

2.14. Timpul de lucru: este perioada de timp în care echipele sunt jurizate la un salt, care începe din momentul în care oricare dintre competitori, altul decât cameramanul, se desprinde de aeronavă, și se termină un anumit număr de secunde mai tarziu, număr specificat la pct. 3.1.

2.15. NV: formații, mișcări intermediare sau separări totale care nu se văd clar pe filmare datorită condițiilor meteorologice sau altor factori care nu pot fi controlați și care țin de echipamentul video folosit în cădere liberă de către cameraman.

2.16. Decizie: O decizie referitoare la o formație, abatere sau omisie a arbitrilor care nu este unanimă.

### **Capitolul 3: Evenimente**

3.1. Campionatul Național de "Formation Skydiving" – ediția a IV-a – va cuprinde:



- disciplina 4-way – 8 manșe.

3.1.1. Pentru disciplina de 4-way altitudinea minimă de lansare va fi de 3.050 metri AGL și timpul de lucru va fi de 35 de secunde.

3.1.2. Doar din considerente legate de condiții meteorologice, și doar cu acordul Directorului competiției și a Arbitrului principal, această altitudine și acest timp pot fi modificate. În acest caz altitudinea de lansare va fi de minim 2.150 metri AGL și timpul de lucru va fi de 20 de secunde. Timpul de lucru redus trebuie folosit dacă altitudinea de lansare este mai mică. În cazul în care se schimbă timpul de lucru se va trece la următoarea rundă.

### **3.2. Obiective evenimentului**

3.2.1. Obiectivul principal este ca echipa să completeze cât mai multe formații executate corect în timpul de lucru alocat, respectându-se secvența exercițiului.

3.2.2. Totalul acumulat luând în calcul toate rundele efectuate este cel care determină locurile echipelor în clasament. O singură rundă completă este suficientă pentru a determina câștigătorii.

3.2.3. Dacă două sau mai multe echipe au scor egal următoarea ordine procedurală se va aplica pentru desemnarea locurilor în clasament:

- O rundă de departajare, dacă acest lucru va fi posibil (doar pentru primele trei locuri). Exercițiul pentru runda de departajare se va extrage după extragerea exercițiilor pentru manșele de concurs.
- Timpul cel mai rapid (măsurat în sutime de secundă) până la ultima formație efectuată de ambele echipe în ultima manșă.

### **3.3. Cerințe de performanță**

3.3.1. Fiecare manșă este formată din secvența formațiilor prezentate la capitolul “Mișcări posibile” așa cum sunt ele stabilite prin tragerea la sorți.



- 3.3.2. Este responsabilitatea fiecărei echipe să prezinte clar arbitrilor începutul exercițiului, formațiile executate corect, mișcările intermediare corecte și separarea totală.
- 3.3.3. Formațiile jurizabile nu trebuie să fie perfect simetrice, dar ele trebuie executate într-o manieră controlată. Imagini “oglindă” ale RANDOM-urilor sau ale secvențelor BLOCK-urilor sunt permise.
- 3.3.4. În executarea mișcărilor este necesară separarea totală între secvențele BLOCK-urilor, între mișcările RANDOMS și între secvențele BLOCK-urilor și formațiile RANDOMS.
- 3.3.5. Acolo unde sunt menționate grade (180°, 270°, 360°, 540°) acest lucru indică cu aproximație direcția virajului și la câte grade trebuie executat pentru a se considera mișcarea intermediară corectă. Gradele menționate sunt aproximativ aceeași parte din circumferința centrului subgrupului care va fi prezentată centrului/centrelor celuilalt/celorlalte subgrupe. Pentru jurizare, gradele aproximative și direcția virajului unui subgroup se vor evalua folosind doar materialul video bi-dimensional ca dovadă, așa cum este el realizat.
- 3.3.6. Contactul este permis între diferite subgrupuri în timpul mișcării intermediare a unui BLOCK.
- 3.3.7. Unde sunt arătate subgrupuri, acestea trebuie să rămână intacte ca subgroup, având numai grip-urile care trebuie pe colegii din acel subgroup.
- 3.3.8. Alte contacte ajutătoare pe alte corpuri într-o formație jurizabilă nu sunt permise.
- 3.3.9. Contacte ale unui anumit parașutist pe corpul sau în cadrul unui subgroup sau a unei formații jurizabile sunt permise.

#### **Capitolul 4: Reguli Generale**



4.1. Echipele pot fi formate din competitori de ambele sexe, cu excepția unei eventuale competiții feminine unde toți competitorii trebuie să fie femei (cu excepția cameramanului).

#### **4.2. Tragerea la sorți**

4.2.1. Tragerea la sorți a exercițiilor se va face public sub supravegherea Arbitrului principal. Echipele vor avea la dispoziție minim o oră între finalizarea tragerii la sorți și începutul competiției (acest timp poate fi redus dacă o echipă dorește să fie manifestată mai rapid).

4.2.2. Bile marcate cu toate mișcărilor RANDOMS și cu toate mișcărilor BLOCKS menționate în Anexa 1 la prezentul Regulament vor fi plasate într-un container. Bilele se vor extrage individual din container, una după cealaltă, fără să fie puse înapoi, până când se vor stabili exercițiile la toate manșele din program, precum și o manșă suplimentară. Pentru acest eveniment fiecare manșă va avea un exercițiu format din 3(trei) mișcări RANDOMS.

4.2.3. Folosirea “Mișcărilor posibile”: fiecare BLOCK sau RANDOM va fi extras o singură dată pentru manșele din concurs și pentru manșa suplimentară. În cazul în care mișcărilor posibile necesare nu sunt suficiente, după extragerea tuturor bilelor din container acestea se vor pune la loc (mai puțin cele care deja au fost extrase pentru runda respectivă, dacă este cazul), continuându-se extragerea.

4.3. Competitorii nu au voie să folosească tunelul de vânt după tragerea la sorți.

#### **4.4. Transmisia video și înregistrarea**

4.4.1. Fiecare echipă va furniza dovada video (filmarea) necesară pentru jurizarea fiecărei manșe. Fiecare cameraman trebuie să folosească sistemul de transmisie video dacă acesta este pus la dispoziție de organizatori.



- 4.4.2. Pentru scopul acestor reguli, “echipament video în cădere liberă” va cuprinde întregul sistem video folosit pentru înregistrarea filmării exercițiului efectuat de o echipă care va fi folosită pentru determinarea performanței respective, inclusiv camera(ele), cardul(rile) și bateria(ile). Toate echipamentele video trebuie să producă o filmare digitală High Definition cu rezoluție 1080p și cu minim 25 fps (frames per seconds) care va fi înregistrată pe un card de memorie (clasa minim 10). Cameramanul este responsabil să asigure compatibilitatea echipamentului folosit în cădere liberă cu sistemul de jurizare (dacă este cazul).
- 4.4.3. Cât se poate de rapid după terminarea unui salt, cameramanul trebuie să se prezinte cu echipamentul video și cu cardul pe care a fost înregistrată filmarea pentru predarea acesteia la stația de descărcare video. Toate filmările video trebuie să rămână disponibile pentru vizionare și descărcare până când toate scorurile sunt anunțate ca finale.
- 4.4.4. Doar o singură filmare va fi descărcată și jurizată. Filmările de rezervă vor fi folosite doar în situații de NV (fără vizibilitate).
- 4.4.5. Stația de descărcare video va fi cât de aproape se poate de zona de aterizare.
- 4.4.6. Dacă controlorul video determină că echipamentul video a fost modificat în mod deliberat echipa nu va primi niciun punct pentru niciuna dintre rundele afectate de această modificare.
- 4.4.7. Organizatorul trebuie să pună la dispoziția echipelor o modalitate de identificare a echipei care trebuie să conțină numărul acestei echipe și manșa de concurs. Această identificare trebuie filmată de cameraman chiar înainte de părăsirea aeronavei. Filmarea trebuie să continue cu executarea saltului fără să fie întreruptă.
- 4.5. Procedura de părăsire**
- 4.5.1. Nu există limitări referitoare la părăsire decât cele impuse de pilot din motive de siguranță.



4.5.2. Indicațiile de părăsire vor fi transmise echipelor de către pilot sau jump master. Indicațiile vor fi transmise verbal, sau folosind un sistem de semnalizare adecvat.

#### **4.6. Jurizare**

4.6.1. O echipă va primi câte un punct pentru fiecare formație jurizabilă executată în secvența corectă în timpul de lucru avut la dispoziție în fiecare rundă. Echipele vor continua să primească puncte repetând secvența de mai multe ori.

4.6.2. Pentru fiecare omisie trei puncte vor fi scăzute. Dacă și mișcarea intermediară și formația de final lipsesc dintr-o mișcare BLOCK se va considera o singură omisie.

4.6.3. Dacă o abatere de la o formație jurizabilă a unei mișcări BLOCK este preluată și în mișcarea intermediară, aceasta va fi considerată o singură abatere, dacă se observă intenția clară de a executa mișcarea intermediară corect și nu mai apare o altă abatere în mișcarea intermediară.

4.6.4. Scorul minim pentru orice rundă este 0 (zero) puncte.

#### **4.7. Manșe repetate**

4.7.1. Într-o situație de NV (fără vizibilitate), filmarea va fi considerată insuficientă din punct de vedere al jurizării și Arbitrul principal va determina circumstanțele și condițiile în care această situație a apărut. În acest caz, se va aproba repetarea manșei cu excepția cazului în care Arbitrul principal decide că este un abuz intenționat din partea echipei, caz în care nu se va aproba repetarea manșei și scorul echipei pentru saltul respectiv va fi 0(zero).





- 4.7.2. Contactul sau orice alte elemente de interferență între competitorii dintr-o echipă și/sau cu cameramanul lor nu constituie motive pentru ca o echipă să solicite repetarea unui salt.
- 4.7.3. Condiții meteorologice dificile în timpul unui salt nu constituie motive pentru protest. Cu toate acestea, repetarea unui salt datorită condițiilor poate fi aprobată dacă Arbitrul principal consideră că condițiile impun acest lucru.
- 4.7.4. Probleme cu echipamentul unui competitor (mai puțin cu echipamentul video) nu vor constitui motive pentru ca echipa să solicite repetarea unui salt.
- 4.8. Salturile de antrenament
- 4.8.1. Fiecare echipă din fiecare eveniment va beneficia de executarea unui salt oficial de antrenament înainte de tragerea la sorți.
- 4.8.2. Echipele pot decide efectuarea saltului oficial de antrenament oricând în perioada 21 Septembrie – 28 Septembrie (ora 11:00) nefiind necesară anunțarea în prealabil a Directorul Competiției, ci doar o simplă informare a acestuia că s-a efectuat acest salt.
- 4.8.3. Dacă o echipă nu va efectua saltul oficial de antrenament în intervalul menționat mai sus își va pierde dreptul de a-l efectua și va trece direct la manșele de concurs.

## **Capitolul 5: Arbitrajul**

- 5.1. Manșele din cadrul competiției vor fi jurizate în cel mai scurt timp după ce cameramanul descarcă filmarea.
- 5.2. Arbitrajul se va realiza, atât cât vor permite circumstanțele (aterizări în afara aerodromului, salturi repetate, prezența echipelor etc) în ordinea inversă



din punct de vedere a locurilor în clasamentul provizoriu. Prima rundă va fi efectuată și jurizată în ordinea înscrierii echipelor în competiție.

- 5.3. Trei arbitri trebuie să evalueze performanța fiecărei echipe. În cazul în care cei trei arbitri nu sunt toți la fața locului și se folosește și arbitrajul la distanță, jurizarea se poate face individual luând în considerare și diferențele de fus orar ale locațiilor arbitrilor. Scorurile vor fi afișate după ce un salt va fi arbitrat de toți cei trei arbitri.
- 5.4. Arbitrii vor viziona filmarea fiecărui salt o singură dată la viteză normală pentru a determina numărul de puncte realizate în timpul alocat. Momentul final al timpului de lucru se va determina la prima vizionare. Dacă se impune o decizie din punct de vedere al arbitrajului, se va viziona filmarea a doua oară la viteză normală sau la o viteză redusă cuprinsă între 70% și 90% din viteza normală. La cererea Arbitrului principal o a treia vizionare a filmării sau a anumitor părți din filmare va putea fi efectuată la viteză normală sau redusă. Viteza (normală sau redusă) pentru a doua și a treia vizionare vor fi decise de Arbitrul principal. Arbitrul principal va decide înaintea începerii competiției procentajul de vizionare la viteză redusă care va fi folosit (dacă programele folosite vor permite acest lucru). Momentul de final al timpului de lucru va fi decis la prima vizionare și va fi același la vizionările ulterioare, dacă va fi cazul.
- 5.5. Dacă un sistem electronic de jurizare este disponibil acesta va fi folosit pentru evaluarea performanțelor. În caz contrar arbitrii vor juriza în stil clasic folosind programele de vizionarea a filmărilor disponibile și cronometrul. Toate deciziile individuale ale arbitrilor vor fi făcute publice.
- 5.6. O majoritate a arbitrilor trebuie să fie de acord cu o evaluare pentru a:
  - acorda punctul unei formații jurizabile sau,
  - determina o omisie, sau
  - determina o situație de NV (non-visibility).
- 5.7. Cronometrul va fi folosit, dacă este cazul, de un arbitru sau de către o persoană însărcinată special cu această sarcină de către Arbitrul principal, și



timpul de lucru va fi cel menționat la art. 3.1. Dacă arbitrii nu vor putea determina exact momentul începerii timpului de lucru se va respecta următoarea procedură: timpul de lucru va începe în momentul desprinderii cameramanului de aeronavă și o penalitate egală cu 20% (rotunjită în jos) din scorul manșei respective se va deduce din scorul final aferent exercițiului respectiv.

## 6. Reguli specifice competiției

- 6.1. Titlul competiției: “Campionatul Național de “Formation Skydiving” – 4-way, 2023”
- 6.2. Scopul principal al Campionatului Național de “Formation Skydiving” – 4-way, 2023” este de a determina campionii naționali la această disciplină.
- 6.3. “Mișcărilor posibile” în cadrul acestei competiții sunt cele din clasa menționată în **Secțiunea 5, art.6.3.7 din Codul Sportiv FAI** - “Junior 4-way sequential (Rookie)” – cele 16 mișcări RANDOMS. Toate mișcărilor RANDOMS vor fi folosite la tragerea la sorți și pot fi folosite pentru părăsiri.
- 6.4. Medalii se vor acorda echipelor care s-au clasat pe locurile 3, 2 și 1.
- 6.5. Echipa Campioană națională va fi echipa care a acumulat cel mai mare număr de puncte în cadrul manșelor complete de concurs.

## Capitolul 7: Definiția simbolurilor

- 7.1. Simbolurile folosite în Anexa 1 se vor interpreta după cum urmează:
  - 7.1.1. Indică direcția virajului care trebuie efectuat de către un subgroup.





7.1.2. Indică faptul că virajul care trebuie efectuat de către un subgroup poate fi efectuat în orice direcție.



7.1.3. Indică direcția virajului pentru toate subgroupurile.



7.1.4. Indică clarificarea intenției.



7.2. Vizualizarea localizării grip-urilor la care se referă art.2.2.



A  
R  
M  
:  
  
L  
E  
G  
:  
  
F  
O  
R  
M  
A  
T  
I  
O  
N  
S  
K  
Y  
D  
I  
V  
I  
N  
G  
:  
  
F  
O  
O  
T  
:



### COMITETEUL ORGANIZATOR

DI. Mihai ILIE

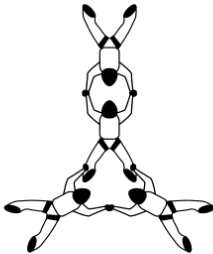
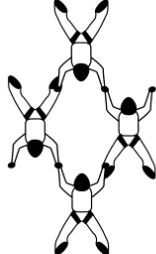
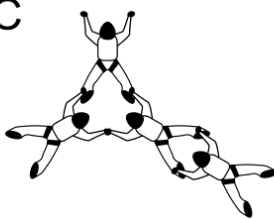
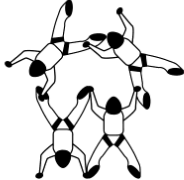
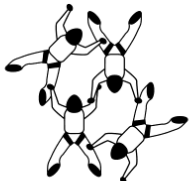
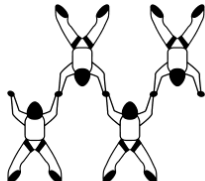
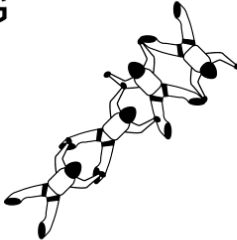
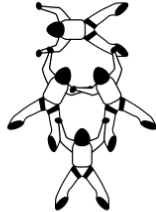
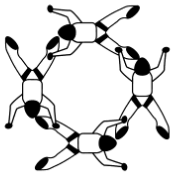
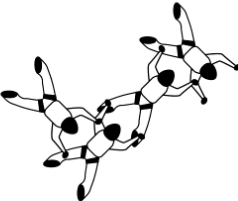
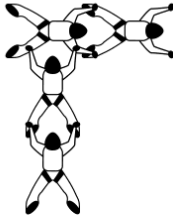
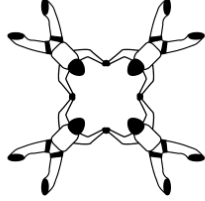
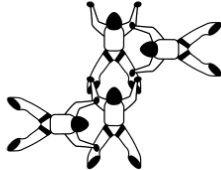
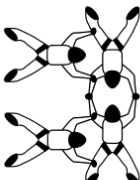
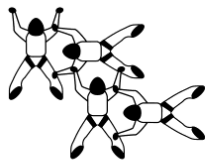
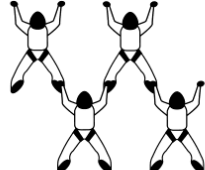
DI. Daniel ANDREI



## ANEXA 1

În cadrul “Campionatului Național de “Formation Skydiving” – 4-way”, 2023 se vor folosi următoarele mișcări:

### RANDOMS

<p>A</p>  <p>Unipod</p>	<p>B</p>  <p>Stairstep Diamond</p>	<p>C</p>  <p>Murphy Flake</p>	<p>D</p>  <p>Yuan</p>
<p>E</p>  <p>Meeker</p>	<p>F</p>  <p>Open Acordian</p>	<p>G</p>  <p>Cataccord</p>	<p>H</p>  <p>Bow</p>
<p>J</p>  <p>Donut</p>	<p>K</p>  <p>Hook</p>	<p>L</p>  <p>Adder</p>	<p>M</p>  <p>Star</p>
<p>N</p>  <p>Crank</p>	<p>O</p>  <p>Satellite</p>	<p>P</p>  <p>Sidebody</p>	<p>Q</p>  <p>Phalanx</p>